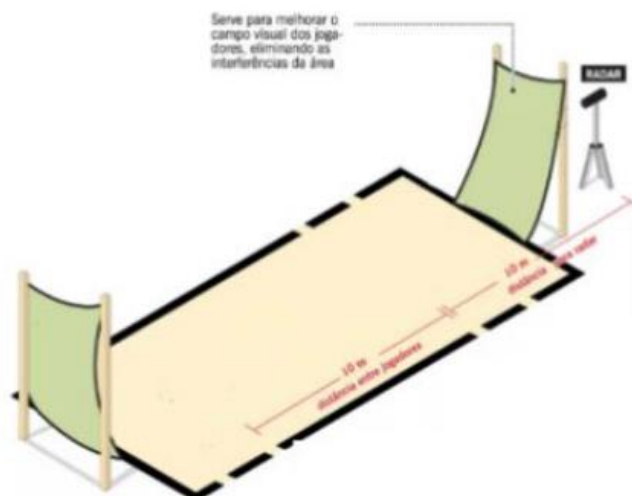


REGRA



Atenção:

- 1 Caso a bola toque o chão, mesmo em jogada de "bate-pronto", será considerada como queda de bola, e o árbitro irá interromper a sequência.
- 2 Não será permitido nenhum tipo de "catimba". Caso o árbitro perceba uma demora de forma deliberada da dupla, ele irá acionar o tempo do jogo.

COMO FUNCIONA A PONTUAÇÃO

Radar e software determinam a velocidade da bolinha, questo mais valorizado na modalidade. Para cada faixa de velocidade há uma determinada pontuação.

Categoria	Mista - Fem								A		
	55 a 64	65 a 69	70 a 74	75 a 79	80 a 84	85 a 89	90 a 94	95 a 99	100 em diante		
Faixa Km/h	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Pontos	1	1	1.25	1.35	1.55	1.65	1.75	1.85	2		

PENALIDADES

1 Equilíbrio

O jogo é considerado equilibrado enquanto a diferença da quantidade de golpes entre os atletas não seja maior que 10.

Caso seja, cada unidade a mais, será multiplicada por 60, e esse valor, será debitado da nota do jogo. Essa perda não é acumulativa.

2 Quedas de bola

600 pontos debitados a cada queda de bola após a 6ª queda.

3 Desconto do último golpe da sequência

A última pontuação registrada será retirada da nota a cada queda de bola.



O JOGO É ENCERRADO COM 15 QUEDAS DE BOLA.